Sprint 7 oplevering

Het volgende stond op de planning voor deze sprint:

* Programmeren schadepercentage per vijand
* Programmeren schade toebrengen aan kasteel bij aanraken kasteel door vijand
* ~~Programmeren bewegen vizier (links-rechts)~~ (vervallen)
* ~~Programmeren bewegen vizier (boven-onder)~~ (vervallen)
* Programmeren teruggeven gezondheid kasteel (1%)
* Programmeren timer regeneratie
* Programmeren scorebord
* Programmeren dat dode vijanden niet van het scherm worden verwijderd
* Programmeren tonen nieuwe gezondheid
* Het schrijven van het testplan

Het volgende is gelukt:

* Programmeren schadepercentage per vijand
* Programmeren dat dode vijanden niet van het scherm worden verwijderd
* Programmeren tonen nieuwe gezondheid

Het volgende is **niet** gelukt:

* Programmeren teruggeven gezondheid kasteel (1%)
* Programmeren timer regeneratie
* Programmeren scorebord
* Programmeren dat dode vijanden niet van het scherm worden verwijderd
* Het schrijven van het testplan
* Programmeren schade toebrengen aan kasteel bij aanraken kasteel door vijand

Waarom is dit niet gelukt:

Allereerst wil ik graag zeggen dat de gezondheid van het kasteel werkt, alleen niet zoals het zou moeten. Op het moment gaat de gezondheid (veel te snel) omlaag wanneer de vijanden nog niet bij de muur zijn. Ook loop ik tegen een script error aan, ik ga hier in het weekend mee verder. De regeneratie implementeren wordt hopelijk dan ook haalbaar. Dode vijanden worden overigens **wel** verwijderd, dit omdat er uiteindelijk meerdere golven vijanden achter elkaar komen en dan is in het geval zoals het nu is niet altijd duidelijk welke vijanden dood zijn en welke niet.

Het testplan zal dit weekend worden opgesteld en deze week (maandag, dinsdag en/of woensdag) worden uitgevoerd.

Verslag verrichte werkzaamheden:

**Openstaand:**

* ~~Animeren van soldaten & tanks (geen onmiddelijke prioriteit)~~ (vervallen)
* Programmeren schade toebrengen aan kasteel bij aanraken kasteel door vijand
* Programmeren teruggeven gezondheid kasteel (1%)
* Programmeren timer regeneratie
* Programmeren scorebord
* Het schrijven van het testplan

**Plan van aanpak:**

Vrijdag: beginnen met schrijven van het testplan  
Zaterdag & Zondag: testplan afmaken, beginnen aan het maken van de presentatie   
Maandag: Uitvoeren testscenario’s. (Testrapport is vanwege de tijdsnood helaas niet realistisch, de kwaliteit zou eronder komen te lijden).  
Dinsdag: Presentatie maken & de gevonden bugs/fouten proberen eruit te halen.  
Woensdag: Presentatie afmaken & doornemen (eindgesprek? Zie teams opdrachten)  
Donderdag: Presentatie geven.